

★ TABELLA DELLE FERITE ★

D68	Esito	Effetto
11-38	Fatto male	Nessun effetto permanente
41	Costole rotte	Perde la prossima
42	Stiramento	Perde la prossima
43	Occhio pesto	Perde la prossima
44	Mascella rotta	Perde la prossima
45	Braccio fratturato	Perde la prossima
46	Gamba fratturata	Perde la prossima
47	Mano schiacciata	Perde la prossima
48	Nervo compresso	Perde la prossima
51	Schiena danneggiata	Infortunio cronico
52	Ginocchio fracassato	Infortunio cronico
53	Anca fracassata	-1 MO
54	Gomito fracassato	-1 MO
55	Commozione cerebrale	-1 VA
56	Cranio fratturato	-1 VA
57	Vertebra fratturata	-1 AG
58	Osso del collo rotto	-1 FO
61-68	MORTO	Morto!

Perde la prossima: scrivi una 'P' nella casella Infortuni sulla Scheda di Squadra, e cancellalo alla fine della partita successiva.

Infortunio Cronico: il giocatore perde la partita successiva come sopra. In aggiunta segna una 'C' nella casella Infortuni della scheda di squadra. Ciascun Infortunio Cronico aggiunge 1 a qualsiasi tiro Infortunio che il giocatore subisce da quel momento in poi.

-1 MO, FO, AG, VA: il giocatore perde la partita successiva come sopra. In aggiunta, registra la modifica della caratteristica sulla scheda di squadra. In ogni caso, nessuna caratteristica può essere ridotta di più di 2 punti, ignorando tutte gli infortuni che la ridurrebbero ulteriormente.

Morto!: Togli il giocatore dal campo e piazzalo nel settore Morti e Feriti della panchina. Il giocatore non giocherà più a Blood Bowl, a meno che non venga risvegliato per unirsi ad un'altra squadra!