

# SKAVEN

Possono non essere così forti, certamente non sono robusti, ma ragazzi!, corrono come Skaven! Molti avversari sono rimasti ai Blocchi di partenza mentre i velocissimi Skaven sciamavano attraverso un varco nelle linee e correvano verso un fulmineo Touchdown.



| Q.tà | Ruolo          | Costo      | MA | FO | AG | VA | Abilità  | Normale | Doppio |
|------|----------------|------------|----|----|----|----|--|---------|--------|
| 0-16 | Ratti di Linea | 50.000 mo  | 7  | 3  | 3  | 7  | -  | G       | AFPM   |
| 0-2  | Lanciatori     | 70.000 mo  | 7  | 3  | 3  | 7  | Passare, Presa sicura  | GP      | AFM    |
| 0-4  | Pantegane      | 80.000 mo  | 9  | 2  | 4  | 7  | Smarcarsi  | GA      | FPM    |
| 0-2  | Blitzer        | 90.000 mo  | 7  | 3  | 3  | 8  | Blocco   | GF      | APM    |
| 0-1  | Rattogre       | 150.000 mo | 6  | 5  | 2  | 8  | Animale Selvaggio, Coda prensile, Colpo possente, Furia, Solitario | F       | GAPM   |

0-8 segnalini Reroll: 60.000 monete d'oro ciascuno

Fuoriclasse disponibili per Incentivo: Fezglitch (80k), Glart Smashrip Jr. (200k), Hakflem Skuttlespike (200k), Morg'n'Thorg (450k), Skitter Zak-Zak (160k), Spaccateste (340k)