

REROLL

I Reroll sono molto importanti nel Blood Bowl, come scoprirai molto presto. Ci sono due tipi di Reroll: di squadra e individuali. In ciascun caso, un Reroll ti consente di ripetere il lancio di un dado che ha prodotto un qualsiasi risultato. Quindi, per esempio, i Reroll possono essere utilizzati per ripetere un tiro per Smarcarsi, nel qual caso viene ripetuto il lancio del singolo dado, oppure di un Blocco a tre dadi, nel qual caso verranno Rerollati tutti e tre i dadi, e così via.

MOLTO IMPORTANTE: indipendentemente da quanti Reroll tu possiedi o di quale tipo essi siano, non puoi mai ripetere il un singolo tiro di dado più di una volta.

REROLL DI SQUADRA

Team Rerolls

I Reroll di squadra rappresentano l'efficienza dell'allenamento della squadra. Un Allenatore può utilizzare un Reroll di squadra per ripetere qualsiasi lancio di dado (che non sia un Tiro Armatura, Infortunio o Ferita) fatto da un giocatore della sua squadra e che si trovi ancora sul campo durante il suo turno di squadra (anche se il tiro ha avuto successo). L'esito del secondo tiro deve essere accettato al posto del primo, anche se è peggiore. Un Allenatore non può usare più di un segnalino Reroll di squadra per turno e non può utilizzare un segnalino di Reroll per costringere l'Allenatore avversario a ripetere un lancio di dado.

Ciascun Allenatore deve tenere traccia del numero di Reroll che gli restano utilizzando il regolo che si trova sulla propria Panchina. Ogni volta che un Allenatore utilizza un Reroll deve togliere un segnalino dal regolo. Quando non ci sono più segnalini, l'Allenatore non può utilizzare altri Reroll in quel tempo. All'inizio del secondo tempo le due squadre hanno avuto la possibilità di riposare, e quindi il numero di Reroll disponibili viene riportato al valore iniziale.

REROLL INDIVIDUALI

Player Reroll

Alcuni giocatori hanno Abilità che consentono loro di ripetere i lanci di dadi in certe circostanze. Per esempio, un lanciatore possiede l'Abilità Passare che gli consente di ripetere il tiro di dado se sbaglia un Lancio. Un Allenatore può utilizzare qualsiasi numero di Reroll individuali nello stesso turno, e un giocatore può utilizzare un'Abilità qualsiasi numero di volte nella stessa partita. Comunque, come indicato in precedenza, nessun tiro di dado può essere ripetuto più di una volta.