

ORCHI

Gli orchi giocano il Blood Bowl da quando è stato inventato, e le squadre di Orchi come i Gougued Eye o i Severed Heads sono tra le migliori della lega. Le squadre di orchi sono toste e picchiano duro, scavando nella linea avversaria per creare varchi per gli affondi dei loro eccellenti Blitzzer.



Q.tà	Ruolo	Costo	MA	FO	AG	VA	Abilità	Normale	Doppio
0-16	Orchi di Linea	50.000 mo	5	3	3	9	-	G	AFP
0-4	Goblin	40.000 mo	6	2	3	7	Lanciami, Piccoletto, Smarcarsi	A	GFP
0-2	Lanciatori	70.000 mo	5	3	3	8	Passare, Presa sicura	GP	AF
0-4	Orchi Neri	80.000 mo	4	4	2	9	-	GF	AP
0-4	Blitzer	80.000 mo	6	3	3	9	Blocco	GF	AP
0-1	Troll	110.000 mo	4	5	1	9	Colpo possente , Lanciare compagni, Rigenerazione, Sempre affamato, Solitario, Stupido	F	GAP

0-8 segnalini Reroll: 60.000 monete d'oro ciascuno

Fuoriclasse disponibili per Incentivo: Bomber Dribblesnot (60k), Morg'n'Thorg (450k), Ripper (270k), Scrappa Testamatta (150k), Ugroth Bolgrot (100k), Varagh Mastica-Ghoul (290k)