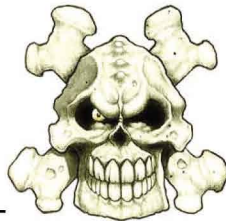


OGRI

Squadre do Ogrri sono esistite fin dalla creazione della NAF e hanno persino riscosso qualche successo, come la vittoria del XV Blood Bowl. Come però qualsiasi persona di buon senso potrebbe confermare, avere più di un solo Ogre nello stesso posto è una via per il disastro. La chiave delle squadre di Ogrri sono gli Snotling, a patto di riuscire a tenerli abbastanza vicini da poter ricordare ad un Ogre che fa parte di una squadra con un buon calcio nelle reni.



Q.tà	Ruolo	Costo	MA	FO	AG	VA	Abilità	Normale	Doppio
0-16	Snotling	20.000 mo	5	1	3	5	Lanciami, Minuscolo, Piccoletto, Schivare, Smarcarsi	A	GFP
0-6	Ogri	140.000 mo	5	5	2	9	Colpo possente, Lanciare compagni, Pelle dura, Tonto	F	GAP

0-8 segnalini Reroll: 70.000 monete d'oro ciascuno

Fuoriclasse disponibili per Incentivo: **Bertha Bigfist (260k)**, **Bomber Dribblesnot (60k)**, Brick Far'th & Grotty (290k), Morg'n'Thorg (450k), Nobbla Pustolanera (130k), Scrappa Testamatta (150k)