

NURGLE

Le squadre di Nurgle sono particolari squadre del Caos i cui giocatori venerano il dio della pestilenza e della malattia, che premia i suoi giocatori per la loro devozione infettandoli con un morbo disgustoso conosciuto come Cancrena di Nurgle. In realtà il fatto che i giocatori di Nurgle puzzino è assunto invece che provato: è vero che non sono altro che ammassi di carne putrescente attornati da sciame di mosche ma ogni volta che qualche sventurato è arrivato abbastanza vicino da annusarli, si è subito preso una delle tante malattie di Nurgle ed è morto prima di poter consigliare ai Putridi una maggiore igiene personale.



Q.tà	Ruolo	Costo	MA	FO	AG	VA	Abilità	Normale	Doppio
0-16	Putridi	40.000 mo	5	3	3	8	Cancrena di Nurgle, Marcio	GM	AFP
0-4	Pestigor	80.000 mo	6	3	3	8	Cancrena di Nurgle, Corna, Rigenerazione	GFM	AP
0-4	Guerrieri di Nurgle	110.000 mo	4	4	2	9	Cancrena di Nurgle, Fastidioso, Repellente, Rigenerazione	GFM	AP
0-1	Bestia di Nurgle	140.000 mo	4	5	1	9	Cancrena di Nurgle, Colpo possente, Fastidioso, Repellente, Rigenerazione, Solitario, Stupido, Tentacoli	F	GAP

0-8 segnalini Reroll: 70.000 monete d'oro ciascuno

Fuoriclasse disponibili per Incentivo: Brick Far'th & Grotty (290k), Grashnakh Zoccolonero (310k), **Lewdgrip** **Whiparm** (150k), Lord Borak il Distruttore (300k), Max Strappamilza (130k), Morg'n'Thorg (450k)