

# NORSE

Le squadre Norse hanno una ben meritata reputazione di ferocia tanto in campo che fuori. Il Norse che pratica il Blood Bowl è un esemplare veramente poco edificante, interessato solo a birra, donne e canzoni fuori dal campo, e a birra, donne e sanguinosi macelli in gioco!



Q.tà	Ruolo	Costo	MA	FO	AG	VA	Abilità	Normale	Doppio
0-16	Uomini di Linea	50.000 mo	6	3	3	7	Blocco	G	AFP
0-2	Lanciatori	70.000 mo	6	3	3	7	Blocco, Passare	GP	AF
0-2	Corridori	90.000 mo	7	3	3	7	Blocco, Incosciente	GA	FP
0-2	Berserker	90.000 mo	6	3	3	7	Blocco, Furia, Saltar su	GF	AP
0-2	Ulfwerener	110.000 mo	6	4	2	8	Furia	GF	AP
0-1	Troll delle Nevi	140.000 mo	5	5	1	8	Animale selvaggio, Artigli, Fastidioso, Furia, Solitario	F	GAP

0-8 segnalini Reroll: 60.000 monete d'oro ciascuno

Fuoriclasse disponibili per Incentivo: Boomer Eziasson (60k), Helmut Wulf (110k), Icepelt il Martellatore (330k), Morg'n'Thorg (450k), Wilhelm Chaney (240k), Zara la Cacciatrice (270k)