

NECROMANTI

Non tutti i dannati si aggirano per le foreste od i cimiteri del Vecchio Mondo. A volte si riuniscono, formando un gruppo per andare a caccia delle anime più fortunate. Trovando sollievo in folli esplosioni di terribile violenza, questi gruppi fanno tutto il possibile per lenire le loro sofferenze... partecipando a una bella partita di Blood Bowl.



Q.tà	Ruolo	Costo	MA	FO	AG	VA	Abilità	Normale	Doppio
0-16	Zombi	40.000 mo	4	3	2	8	Rigenerazione	G	AFP
0-2	Ghoul	70.000 mo	7	3	3	7	Smarcarsi	GA	FP
0-2	Spettri	90.000 mo	6	3	3	8	.Blocco, Rigenerazione	GF	AP
0-2	Golem di Carne	100.000 mo	4	4	2	9	Massiccio, Rigenerazione, Pelle dura	GF	AP
0-2	Lupi Mannari	120.000 mo	8	3	3	8	Artigli, Furia, Rigenerazione	GA	FP

0-8 segnalini Reroll: 70.000 monete d'oro ciascuno

Fuoriclasse disponibili per Incentivo: Conte Luthor von Drakenborg (390k), Hack Enslash (120k), J. Earlice (180k), Ramtut III (380k), Setekh (220k), Wilhelm Chaney (240k)