

KHEMRI

Più di 8000 anni fa gli abitanti del Khemri giocavano a Blood Bowl contro gli Slann. Con la scomparsa del loro regno, anche il gioco venne dimenticato, fino al giorno della sua riscoperta. Col ritorno del gioco, era inevitabile che gli antichi giocatori e Fuoriclasse del Khemri tornassero sui campi su cui un tempo giocavano.



Q.tà	Ruolo	Costo	MA	FO	AG	VA	Abilità	Normale	Doppio
0-16	Scheletri	40.000 mo	5	3	2	7	Pelle diura, Rigenerazione	G	AFP
0-2	Thro-Ra	70.000 mo	6	3	2	7	Passare, Presa sicura Rigenerazione	GP	AF
0-2	Blitz-Ra	90.000 mo	6	3	2	8	Blocco, Rigenerazione	GF	AP
0-4	Guardiani di Tombe	100.000 mo	4	5	1	9	Marcio, Rigenerazione	F	GAP

0-8 segnalini Reroll: 70.000 monete d'oro ciascuno

Fuoriclasse disponibili per Incentivo: Hack Enslash (120k), Hunerus Carpal (130k), Ithaca Benoin (220k), Ramtut III (380k), Setekh (220k), Sinnedbad (80k)