

ELFI SILVANI

Per gli Elfi Silvani il Passaggio Lungo è tutto, anche più che per i loro cugini Elfi Altì, e tutti i loro sforzi vanno nel diventare esperti nel lanciare o nel ricevere. Nessun Elfo Silvano con un po' di sale in zucca si farebbe appesantire da armature per essere costretto a strisciare a terra e cercare di Atterrare gli avversari. Piuttosto, essi confidano nelle loro naturali doti atletiche per tenersi fuori dai guai, cosa del resto piuttosto normale – bisogna essere molto agili o molto fortunati per mettere le mani su di un Elfo Silvano!



Q.tà	Ruolo	Costo	MA	FO	AG	VA	Abilità	Normale	Doppio
0-16	Elfi di Linea	70.000 mo	7	3	4	7	-	GA	FP
0-4	Ricevitori	90.000 mo	8	2	4	7	Ricevere, Scatto, Smarcarsi	GA	FP
0-2	Lanciatori	90.000 mo	7	3	4	7	Passare	GAP	F
0-2	Wardancer	120.000 mo	8	3	4	7	Balzo Blocco, Smarcarsi	GA	FP
0-1	Uomo Albero	120.000 mo	2	6	1	10	Braccio forte, Colpo posente, Lanciare compagni, Massiccio, Mette radici, Pelle dura, Solitario	F	GAP

0-8 segnalini Reroll: 50.000 monete d'oro ciascuno

Fuoriclasse disponibili per Incentivo: **Dolfar Longstride (170k)**, Eldril la Serpe (170k), Jordell Freshbreeze (260k), Morg'n'Thorg (450k), **Willow Rosebark (150k)**, **Zara la Cacciatrice (270k)**