

# ELFI OSCURI

Malvagi oltre ogni immaginazione, indubbiamente abili, gli Elfi Oscuri generalmente scendono in campo per mostrare agli avversari la propria superiorità. Gli Elfi Oscuri preferiscono un malevolo e vendicativo gioco di corse ai passaggi caratteristici dei loro più benigni cugini. Con la copertura offerta dalle spietate Streghe e dai pericolosi Assassini, qualsiasi squadra di Elfi Oscuri ha tutti gli strumenti per passare sopra agli avversari, piuttosto che aggirarli.



Q.tà	Ruolo	Costo	MA	FO	AG	VA	Abilità	Normale	Doppio
0-16	Elfi di Linea	70.000 mo	6	3	4	8	-	GA	FP
0-2	Corridori	80.000 mo	7	3	4	7	Scaricare	GAP	F
0-2	Assassini	90.000 mo	6	3	4	7	Marcare, Pugnale	GA	FP
0-4	Blitzer	100.000 mo	7	3	4	8	Blocco	GA	FP
0-2	Streghe	110.000 mo	7	3	4	7	Furia, Saltar su, Smarcarsi	GA	FP

0-8 segnalini Reroll: 50.000 monete d'oro ciascuno

Fuoriclasse disponibili per Incentivo: Eldril la Serpe (170k), Hubris Rakhart (260k), Horkon Strappacuori (210k), **Ithaca Benoin (220k)**, Morg'n'Thorg (450k), **Roxanna Darknail (250k)**