

★ TABELLA DELLE CONDIZIONI ★ ATMOSFERICHE

2D6 Esito

- 2** *Caldo Soffocante:* è talmente caldo e umido che alcuni giocatori svengono per collassi causati dalla fatica. Lancia 1D6 per ogni giocatore sul campo al termine di ogni Tempo e dopo ogni Touchdown. Con un risultato di 1 il giocatore sviene e non può essere schierato per il Calcio d'Inizio successivo.
- 3** *Molto Assolato:* un giorno splendido, ma il sole accecante provoca una penalità di -1 a tutti i tentativi di lanciare la palla.
- 4-10** *Bel Tempo:* Tempo perfetto per il Blood Bowl.
- 11** *Diluvio:* piove, e questo rende la palla scivolosa e difficile da controllare. Questo provoca una penalità di -1 su tutti i tentativi di Ricevere, Intercettare o Raccogliere la palla.
- 12** *Tormenta:* c'è freddo e nevica! Il ghiaccio sul campo significa che ogni giocatore che tenta di scattare di una casella addizionale, scivola e finisce Atterrato con un esito di 1-2, mentre la neve significa che possono essere tentati Lanci solo alle distanze di Veloce e Corto.