

CAOS

Le squadre del Caos non sono note per la sottigliezza o l'originalità dei loro modo di giocare. Una semplice carica al centro del campo, gridando insulti e maledizioni a tutti gli avversari, è più o meno il massimo della loro strategia. Raramente, per non dire mai, si preoccupano di piccolezze come raccogliere la palla e segnare un Touchdown – non quando ci sono ancora giocatori vivi nella squadra avversaria, comunque.



Q.tà	Ruolo	Costo	MA	FO	AG	VA	Abilità	Normale	Doppio
0-16	Uomini Bestia	60.000 mo	6	3	3	8	Corna	GFM	AP
0-4	Guerrieri del Caos	100.000 mo	5	4	3	9	-	GFM	AP
0-1	Minotauro	150.000 mo	5	5	2	8	Animale selvaggio , Furia, Colpo possente, Corna, Pelle dura, Solitario	FM	GAP

0-8 segnalini Reroll: 60.000 monete d'oro ciascuno

Fuoriclasse disponibili per Incentivo: Brick Far'th & Grotty (290k), Grashnakh Zoccolonero (310k), **Lewd-grip Whiparm (150k)**, Lord Borak il Distruttore (300k), Max Strappamilza (130k), Morg'n'Thorg (450k)